전북대학교
SW융합교육센터

SW중심대학

2027학년도 1학기
SW융합·연계전공
이수대상자 선발

신청자격

- 2학기 이상을 이수한 재학생
- 제2복수·연계·융합전공 신청은 현재 이수 중인 복수·연계·융합전공 이수학점의 1/2 이상을 이수한 경우
- 편입생은 편입한 후 2개 학기 이상을 이수한 자

신청기간

- 2026. 10. 13.(화) 09:00 ~ 10. 19.(월) 18:00 까지

신청방법

- 신청 기간 내 학생 본인이 직접 신청
- JUMP 로그인–[원스톱(대학)]–[학적]–[다전공 신청]–[복수/연계/융합전공 신청]

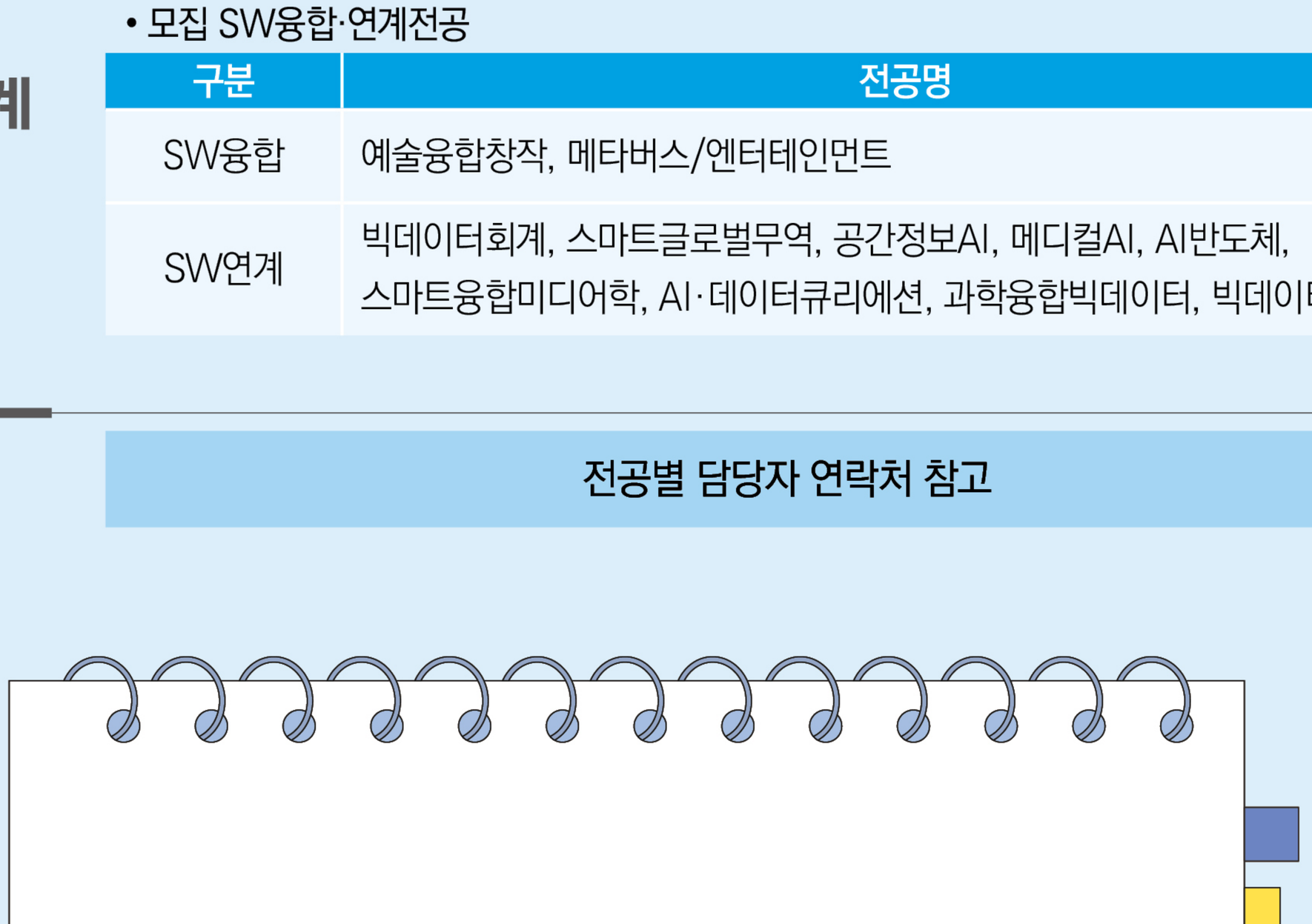
SW 융합·연계 전공

- 모집 SW융합·연계전공

구분	전공명
SW융합	예술융합창작, 메타버스/엔터테인먼트
SW연계	빅데이터회계, 스마트글로벌무역, 공간정보AI, 메디컬AI, AI반도체, 스마트융합미디어학, AI·데이터큐리에션, 과학융합빅데이터, 빅데이터AI

문의

전공별 담당자 연락처 참고



전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

예술융합창작 (Interdisciplinary)

전공구분	☐ 연계전공	☑ 융합전공	주관학과	융합학부(예술융합창작)
모집인원	30명		문의처	융합학부 사무실(063-219-5603)

선발기준

선발기준
• 이수한 전체 평점평균 성적순

이수학점

융합전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
6	30	36	6	15	21

교육과정 편성

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전선	무용감상및비평(Dance Appreciation and Criticism)	무용학과	3-3-0
			예술융합창작과미학론(Collaborative Arts Creation and Aesthetic Theory)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
			알고리즘과문제해결기초(Introduction to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
	2	전선	문화콘텐츠관리기술(Cultural Contents Management)	문헌정보학과	3-3-0
			아트큐레이션(Art Curation)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
			인공지능개론및실습(Introduction to Artificial Intelligence and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
3	1	전필	예술융합창작프로젝트(Interdisciplinary Art Capstone Design)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
		전선	과학기술과예술(Science&Technology and Art)	과학학과	3-3-0
			로컬아트클러스터(Local Art Cluster)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
			콘텐츠기획제작(Contents Planning Production)	산업디자인학과	3-3-0
			디지털이미지및영상실습 1(Digital Image and Video Practice 1)	미술학과	3-3-0
			기초전자음악 1(Introduction to Electric Music 1)	음악과	2-2-0
			소셜미디어의사회학(Sociology of Social Media)	사회학과	3-3-0
			지능정보처리입문(Introduction to Intelligent Information Process)	문헌정보학과	3-3-0
	2	전필	예술융합창작프로젝트(Interdisciplinary Art Capstone Design)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
		전선	기초전자음악 2(Introduction to Electric Music 2)	음악과	2-2-0
			디지털영화영상제작기획(Digital Cinematographic & Visual Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			창의적글쓰기(Creative Writing)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
4	1	전선	서양음악감상및비평(Western Music Appreciation and Criticism)	음악과	2-2-0
			SNS와유튜브론(Theory of SNS & Youtube)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			디지털영상음악제작실습(Digital Production for Video Contents)	음악과	2-2-0
			뉴미디어아트제작실습(Production of New Media Art)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
	2	전선	문화기획과전시(Cultural Events and Exhibition)	고고문화인류학과	3-3-0
			무대미술및효과(Stage Arts and Effects)	융합학부(예술융합창작)	3-3-0
			한국음악감상및비평(Korean Music Appreciation and Criticism)	한국음악과	2-2-0
			스튜디오테크닉(Studio Technique)	음악과	2-2-0

이수 시 유의사항

- 별표(*) 표시된 3과목 중 최소 1과목 이상은 반드시 이수해야 함
- 전공필수 6학점 이상 포함, 총 36학점 이수해야 함

전공별 지원혜택

- 예술융합창작전공 이수 시 '예술융합학사' 수여 (복수학위 취득 가능)
- 예술융합창작실습실 자유롭게 이용 가능(작품 창작 공간 및 영상/음향 편집 프로그램 지원)

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

메타버스/엔터테인먼트 (Metaverse/Entertainment Convergence)

전공구분	☐ 연계전공	☑ 융합전공	주관학과	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)
모집인원	30명		문의처	SW융합교육센터(063-219-5781)

선발기준

선발기준
• 이수한 전체 평점평균 성적순

이수학점

융합전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
6	30	36	6	18	21

교육과정 편성

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학점-강의-실습
2	1	전선	디지털그래픽활용(Digital Graphics Utilization)	융합학부(IAB융합)	3-2-2
			응용소프트웨어개발(Applied Software Development)	스마트팜학과	3-2-2
			◈데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	산업디자인학과	3-3-0
	2	전선	◈메타버스와인공지능(Metaverse and Artificial Intelligence)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
			◈메타버스와빅데이터프로그래밍(Metaverse and Bigdata Programming)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
3	1	전필	메타버스프로젝트워크숍(Metaverse Project Workshop)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
		전선	영상커뮤니케이션(Visual Communications)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			작물모델링이론과실습(Principles and Practice of Crop Modeling)	스마트팜학과	3-2-2
			엔터테인먼트산업과AI(Entertainment Industry and AI)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			방송미디어제작기획(Broadcasting Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			혼합현실과엔터테인먼트(Mixed Reality and Entertainment Capstone Design)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
			컴퓨터네트워크(Computer Network)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전선	컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			디지털영화영상제작기획(Digital Cinematografic&Visual Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			◈체감형모바일프로그래밍(Tangible Mobile Programming)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
			디지털스토리텔링과데이터시각화(Digital Storytelling&Visualizing Big Data Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			◈웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			디지털매체철학(Philosophy of Digital media)	과학학과	3-3-0
4	1	전선	지능정보사회와미디어(Information Society and Intelligent Media Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			블록체인NFT기반가상비즈니스설계(Design of Virtual Business Models with Blockchain Technology)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
			인간-컴퓨터상호작용(Human-Computer Interaction)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전필	메타버스캠스톤디자인(Metaverse Capstone Design)	융합학부(메타버스/엔터테인먼트)	3-3-0
		전선	게임및혼합현실(Game and Extended Realilty)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			메타버스/실감미디어론(Theory of Metaverse/Tangible Media)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0

이수 시 유의사항

- 25학년도 이전 진입자: 융합전공 42학점 취득(전필 6학점)
- 25학년도 이후 진입자: 융합전공 36학점 취득(전필 6학점)
- 미디어커뮤니케이션학과 개설 전선 9학점 이상, 융합학부(IAB융합) 개설 전선 혹은 융합학부(메타버스/엔터테인먼트) 개설 전선 교과목 중 ◈ 표시 교과목 9학점 이상 이수 필수

전공별 지원혜택

- 전공생 XR실습실 이용 가능(SW중심대학사업단 홈페이지에서 예약 및 승인 후 이용 가능)

전북대학교
SW융합교육센터

SW중심대학

빅데이터회계 (Big Data Accounting)

전 공 구 분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주 관 학 과	회계학과
모 집 인 원	10명		문 의 처	회계학과 사무실(063-270-3023)

선발기준

선발기준

• 전체 평점평균 순으로 선발
(동점자일 경우, 연계전공 주관·참여학과 전공 지원자(회계학과, 융합학부, 컴퓨터인공지능학부) 우선 선발)

이수학점

연계전공 이수학점		
필수	선택	소계
6	30	36

교육과정 편성

학년	학기	학수 구분	과목명	개설학과	학강실 점의습
2	1	전선	세법(Tax Law)	회계학과	3-3-0
			데이터베이스기초실습(Introduction to Database and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			알고리즘과문제해결기초(Introduction to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			회계원리(Principles of Accounting)	회계학과	3-3-0
			원가회계(Cost Accounting)	회계학과	3-3-0
	2	전필	인공지능개론및실습(Introduction to Artificial Intelligence and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			중급회계 1(Intermediate Accounting 1)	회계학과	3-3-0
		전선	관리회계(Management Accounting)	회계학과	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Big data and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			재무관리(Finance)	회계학과	3-3-0
			회계시스템디자인(Accounting System Design)	회계학과	3-3-0
3	1	전선	세무회계(Tax Accounting)	회계학과	3-3-0
			클라우드컴퓨팅개론및실습(Introduction to Cloud Computing and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			수치해석및최적화(Numerical Analysis and Optimization)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			재무제표분석과가치평가(Financial Statements Analysis & Valuation)	회계학과	3-3-0
	2	전선	회계감사(Accounting Audit)	회계학과	3-3-0
			웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			데이터마이닝(Data Mining)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			회계정보시스템(Accounting Information System and Capstone Design)	회계학과	3-3-0
			중급회계 2(Intermediate Accounting 2)	회계학과	3-3-0
4	1	전선	회계와투자분석(Accounting for Investments Analysis and Capstone Design)	회계학과	3-3-0
	2	전선	정보검색(Information Retrieval)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			재무제표작성실무(Practice of Financial Statements)	회계학과	3-3-0

이수 시 유의사항

• 연계전공 36학점 취득(필수 6학점)
• 회계학과 개설 전선 교과목 9학점 이상, 융합학부(IAB융합) 및 컴퓨터인공지능학부 개설 전선 교과목 9학점 이상 이수 필수

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

스마트글로벌무역 (Smart Global Trade)

전공구분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주관학과	무역학과
모집인원	10명		문의처	무역학과 사무실(063-270-3009)

선발기준

선발기준

• 이수한 전체 평점평균 성적순
(동점자일 경우: 동일대학 지원자, 무역학과 전공과목을 많이 이수한자, 취득학점이 많은 자, 직전 학기 성적 평균 고득점자 순으로 선발)

이수학점

연계전공 이수학점		
필수	선택	소계
6	30	36

교육과정 편성

• 연계전공 36학점 취득(필수과목 6학점)
• 무역학과 개설 전선 교과목 9학점 이상, 컴퓨터인공지능학부 개설 전선 교과목 9학점 이상 이수 필수

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전필	무역상무론(International Business Transaction)	무역학과	3-3-0
		전선	해외직접투자론(Foreign Direct Investment)	무역학과	3-3-0
			알고리즘과문제해결기초(Introduction to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
	2	전필	인공지능개론및실습(Introduction to Artificial Intelligence and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
		전선	국제경영학(International Business Administration & Capstone Design)	무역학과	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Bigdata and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			무역계량분석론(Trade Quantitative Analysis)	무역학과	3-3-0
			국제무역입문(Introduction to International Economics)	무역학과	3-3-0
			무역서신영어(International Business English Writing & Capstone Design)	무역학과	3-3-0
			국제무역이론(International Trade Theory)	무역학과	3-3-0
3	1	전선	인공지능(Artificial Intelligence)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			데이터베이스기초실습(Introduction to Database and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			국제운송·보험론(International Transportation and Insurance)	무역학과	3-3-0
			국제문화통상론(International Cultural Trade Policy)	무역학과	3-3-0
			국제금융론(International Finance)	무역학과	3-3-0
	2	전선	국제통상정책론(World Commercial Policy)	무역학과	3-3-0
			전자무역과무역실무 (Practice of Paperless Trade)	무역학과	3-3-0
			웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			기계학습(Machine Learning)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			국제거래법(International Trade Law)	무역학과	3-3-0
			데이터마이닝(Data Mining)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
4	1	전선	서비스통상론(Commerical Policy for Service Trade)	무역학과	3-3-0
			클라우드컴퓨팅개론및실습(Introduction to Cloud Computing and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0

전공별 지원혜택

• 【복수 지도교수 멘토링】 스마트글로벌무역 연계전공 참여학과 전임/비전임 교원을 연계전공 학생을 위한 복수 지도교수로 설정하여 스마트글로벌무역 관련 분야 진로멘토링을 수행
• 【질의응답 커뮤니티 활동】 컴퓨터인공지능학부에서 구축 예정인 온라인 커뮤니티 J-Stackover flow를 통해 연계전공 참여학생들이 자유롭게 질문하고, 참여교수 및 학과 선배들이 응답하여 학습 효과 상승
• 【튜터링】 컴퓨터인공지능학부에서 확장 예정인 J-EduTools 환경을 통해 소프트웨어 전공-비전공 학생 간 코드 리뷰 및 티칭 수행
• 【동아리】 연계전공 참여학과 내 동아리들에 대한 협동 활동 지원 및 활성화
• 스마트글로벌무역 연계전공 이수 및 연계전공 활동을 수행하며 여러 프로그램에 적극적으로 참여한 학생들에게 마일리지 포인트 부여
• 연계전공 활동 누적 포인트에 따라 성과형 장학금 지급

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

공간정보AI (Spatial Information & AI)

전 공 구 분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	전 공 명	도시공학과
모 집 인 원	20명		주 관 학 과	도시공학과 사무실(063-270-4051)

선발기준

선발기준

- 이수한 평점평균 성적 순
- 선수과목 이수율 순

이수학점

연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
3	33	36	3	18	21

교육과정 편성

- 연계전공 36학점 취득(필수과목 3학점)
- 부전공 21학점 취득(필수과목 3학점)

학년	학기	학수 구분	과목명	개설학과	학강실 점의습
2	1	전선	C++프로그래밍(C++ Programming)	컴퓨터인공지능학부	3-2-2
			데이터베이스기초실습(Introduction to Database and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			프로그래밍 원리와 실습(Programming Principles and Practice)	스마트팜학과	3-2-2
			도시공간조사분석론(Urban Space Survey & Analysis Method)	도시공학과	3-3-0
	2	전선	토지이용계획(Land Use Planning)	도시공학과	3-3-0
			데이터사이언스(Data Science)	소프트웨어공학과	3-3-0
			GIS공간분석기초(Basic Spatial Analysis using GIS)	도시공학과	3-2-2
			데이터분석과 R(Data Analysis with R)	산업정보시스템공학과	3-3-0
3	1	전선	인공지능(Artificial Intelligence)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			지능정보사회와미디어(Information society and intelligent media Capstone design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			GIS공간분석중급(Intermediate Spatial Analysis using GIS)	도시공학과	3-2-2
			도시개발론(Theory of Urban Development)	도시공학과	3-3-0
	2	전선	CAD(Computer Aided Design)	산업정보시스템공학과	3-2-2
			메타버스/실감미디어론(Theory of Metaverse/tangible media)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			정밀농업(Precision Agriculture)	스마트팜학과	3-3-0
			IoT프로그래밍실습(Introduction to IoT Programming and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			확률및통계(Probability and statistics)	소프트웨어공학과	3-3-0
			컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			소프트웨어공학(Software Engineering)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
4	1	전필	공간정보캡스톤디자인(Capstone Design for Space Information)	도시공학과	3-0-6
		전선	컴퓨터비전(Computer Vision)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			농업환경지리정보시스템(GIS in Agriculture)	스마트팜학과	3-3-0
	2	전선	빅데이터분석(Big Data Analysis)	소프트웨어공학과	3-3-0

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

메디컬AI (Medical AI)

전 공 구 분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주 관 학 과	바이오메디컬공학부
모 집 인 원	10명		문 의 처	바이오메디컬공학부 사무실(063-270-4063)

선발기준

선발기준
• 동점자의 경우, 메디컬AI 연계전공 과목 다수 취득자 우선

이수학점

연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
6	30	36	6	15	21

교육과정 편성

• 연계전공 36학점 취득(필수과목 6학점 포함)
• 바이오메디컬공학부 개설 전선 교과목 15학점 이상, 융합학부(IAB융합) 개설 교과목 6학점 이상, 컴퓨터인공지능학부 개설 전선 교과목 9학점 이상 필수

학년	학기	학수 구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전필	인체해부생리학(Human Anatomy and Physiology)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-3-0
		전선	의공학개론(Introduction to Biomedical Engineering)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
			알고리즘과문제해결기초(Introduction to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			데이터기반헬스케어기술 1(Data-Driven Healthcare Technology 1)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-2-2
			의용기계공학(Mechanical Engineering for Biomedical Equipment)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
	2	전선	생체역학(Biomechanics)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
			바이오이미징(Bio Imaging)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Bigdata and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-2-2
			데이터기반헬스케어기술 2(Data-Driven Healthcare Technology 2)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
3	1	전필	인공지능(Artificial Intelligence)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
		전선	의료기기학 1(Biomedical Equipment 1)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-3-0
			의료기기앱설계및실습 1(Medical Device App. Design and Lab. 1)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-2-2
			생체계측및실험 1(Biomedical Measurement and Lab. 1)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
	2	전선	생체계측및실험 2(Biomedical Measurement and Lab. 2)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-3-0
			의료영상(Medical Imaging)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-3-0
			의료기기제어장치설계및실습 2(Medical Device Controller Design and Lab. 2)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-2-2
			생성형AI개념및활용(Introduction and Application of Generative AI)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			기계학습(Machine Leaning)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			생명정보학(Bioinformatics)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-3-0
4	1	전선	병원정보시스템(Hospital Information System)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-3-0
			바이오메디컬종합설계 1(Biomedical Engineering Capstone Design 1)	바이오메디컬공학부(헬스케어정보공학)	3-0-6
			컴퓨터비전(Computer Vision)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전선	바이오메디컬종합설계 2(Biomedical Engineering Capstone Design 2)	바이오메디컬공학부(헬스케어기기공학)	3-0-6

이수 시 유의사항

• 바이오메디컬공학부 개설 전선 교과목 15학점 이상, 융합학부(IAB융합) 개설 교과목 6학점 이상, 컴퓨터인공지능학부 개설 전선 교과목 3학점 이상 이수 필수

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

AI반도체 (Semiconductor for Artificial Intelligence)

전공구분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주관학과	전자공학부
모집인원	4명		문의처	전자공학부 사무실(063-270-2462)

선발기준

선발기준
• 참여학부(과) 학생 우선 선발. 전체 평점평균 순으로 선발

이수학점

연계 전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
3	33	36	3	18	21

교육과정 편성

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전선	회로이론1(Circuit Theory 1)	전자공학부	3-2-2
			알고리즘과문제해결기초(Introductino to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
			데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
			데이터구조및프로그래밍실습(Data Structure & Programming Lab)	전자공학부	3-3-0
			선형대수학(Linear Algebra)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			선형대수학(Linear Algebra)	전자공학부	3-3-0
	2	전선	객체지향프로그래밍(Object Oriented Programming)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			기초회로실험(Elementary Electronics Lab)	전자공학부	3-2-2
			리눅스프로그래밍(Linux Programming)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
2	2	전선	전자회로1(Electronic Circuit 1)	전자공학부	3-3-0
			인공지능개론및실습(Introduction to Artificial Intelligence and Practice)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
3	1	전필	컴퓨터구조(Computer Architecture)	전자공학부	3-3-0
		전선	클라우드컴퓨팅개론및실습(Introduction to Cloud Computing and Practice)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
			반도체물리전자(Semiconductor Physical Electronics)	전자공학부	3-3-0
	2	전필	컴퓨터구조(Computer Architecture)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
		전선	AI융합캡스톤(AI Capstone Design)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
			반도체소자(Semiconductor Devices)	전자공학부	3-3-0
			기계학습(Machine Learning)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			데이터마이닝(Data Mining)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			딥러닝(Deep Learning)	전자공학부	3-3-0
4	1	전선	자연어처리(Natural Language Processing)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			컴퓨터비전(Computer Vision)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			인공지능과자연어처리(Artificial Intelligence and Natural Language Processing)	융합학부(IAB융합전공)	3-3-0
			아날로그집적회로설계(Analog Integrated Circuit Design)	전자공학부	3-3-0
	2	전선	로봇비전(Robot Vision)	전자공학부	3-3-0
			시스템및메모리반도체(System & Memory Semiconductor)	전자공학부	3-3-0

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

스마트융합미디어학 (Smart Convergence Media Major)

전 공 구 분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주 관 학 과	미디어커뮤니케이션학과
모 집 인 원	20명		문 의 처	미디어커뮤니케이션학과 사무실(063-270-2952)

선발기준

선발기준

- 이수한 성적순 (동점자의 경우, 연계전공 이수학점이 많은 순)

이수학점

연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
0	36	36	0	21	21

교육과정 편성

학년	학기	학수 구분	과목명	개설학과	학강실 점의습
2	2	전선	과학문명사(Science and Civilization)	과학학과	3-3-0
			과학혁명(Scientific Revolution)	과학학과	3-3-0
	1	전선	알고리즘과문제해결기초(Introduction to Algorithm and Problem Solving)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			AI와커뮤니케이션(AI&Communication)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			방송미디어제작기획(Broadcasting Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-2-2
			지능정보사회와미디어(Information Society and Intelligent Media Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			과학문화프레젠테이션(Presentation for Science Culture)	과학학과	3-3-0
			미디어와대중문화(Media and Popular Culture)데이터베이스(Database)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
3	2	전선	과학기술과커뮤니케이션(Science Technology and Communication)	과학학과	3-3-0
			4차산업혁명과미래사회(the 4th Industrial Revolution and Future Society)	과학학과	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Bigdata and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			메타버스/실감미디어론(Theory of Metaverse/Tangible Media)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			디지털스토리텔링과데이터시각화(Digital Storytelling & Visualizing Big Data Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			웹프로그래밍실습(Web Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			스토리보딩(Story Boarding)	산업디자인학과	3-2-0
			영상특수효과(Visual Effects)	산업디자인학과	2-2-2
			컴퓨터그래픽스(Computer Graphics)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			디지털매체철학(Philosophy of Digital media)	과학학과	3-3-0
4	1	전선	과학기술과예술(Science & Technology and Art)	과학학과	3-3-0
			SNS와유튜브론(Theory of SNS and Youtube)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			미디어경제경영론(Theory of Media Econnomics & Management)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			기술과문명(Technology and Civilizations)	과학학과	3-3-0
			UX디자인(UX Design)	산업디자인학과	2-2-2
			기초일러스트이해(Basic Illustration)	산업디자인학과	3-2-0
	2	전선	이미지컨셉팅(Image Concepting)	산업디자인학과	3-2-2
			인공지능개론및실습(Introduction to Artificial Intelligence and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			미디어커뮤니케이션세미나(Special Topics in Media & Communications)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0
			가상/실감콘텐츠제작기획(VR/AR, Immersive Content Production Capstone Design)	미디어커뮤니케이션학과	3-3-0

전북대학교
SW융합교육센터

SW중심대학

AI·데이터큐레이션 (AI·Data Curation)

전 공 구 분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주 관 학 과	문헌정보학과
모 집 인 원	10명		문 의 처	문헌정보학과(063-270-3253)

선발기준

선발기준

- 이수한 전체 평점평균 순으로 선발

[동점자인 경우]
1. 취득학점 순으로 선발
2. 연계전공 주관·참여학과 학생 우선선발

이수학점

연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
12	24	36	6	15	21

교육과정 편성

학년	학기	학수 구분	과목명	개설학과	학강실 점의습
1	2	전선	○○정보관리론(Information Management)	문헌정보학과	3-3-0
2	1	전필	*○지능정보처리입문(Introduction to Intelligent Information Process)	문헌정보학과	3-3-0
		전선	데이터과학입문(Introduction to Data Scienece)	통계학과	3-3-0
	2	전필	*○데이터베이스론(Database)	문헌정보학과	3-3-0
		전선	빅데이터개론(Introduction to Big Data)	통계학과	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Bigdata and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
3	1	전선	○○메타데이터(Metadata)	문헌정보학과	3-3-0
			인공지능(Artificial Intelligence)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
	2	전선	○AI와텍스트이해(AI and Text Understanding)	문헌정보학과	3-3-0
			○○데이터리터러시(Data Literacy)	문헌정보학과	3-3-0
			기계학습(Machine Learning)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			생성형AI개념및활용(Introduction and Application of Generative AI)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
4	1	전필	*AI기초캡스톤(Basic AI Capstone Design)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
		전선	○○데이터기반사회이해(Understanding Data Driven Society)	문헌정보학과	3-3-0
			정보시스템분석과설계(Analysis & Design of Information System)	문헌정보학과	3-3-0
			데이터마이닝(Data Mining)	통계학과	3-3-0
			사회조사방법론(Social Survey Methods)	통계학과	3-3-0
	2	전필	*AI융합캡스톤(AI Convergence Capstone Design)	융합학부(IAB융합)	3-3-0

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

과학융합빅데이터 (Big Data and Science Convergence)

전공구분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주관학과	통계학과
모집인원	30명		문의처	통계학과 사무실(063-270-3380)

선발기준

선발기준
• 이수한 전체 평점평균 성적순

이수학점

	연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
선발연도	필수	선택	소계	필수	선택	소계
26학년도 이전	15	21	36	0	21	21
26학년도 이후	12	24	36	0	21	21

교육과정 편성

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전필	R프로그래밍(R Programming)	통계학과	3-3-0
		전선	해양환경과학개론(Introduction to Ocean Environmental Science)	지구환경과학과	3-3-0
			데이터과학입문(Introduction to Data Science)	통계학과	3-3-0
	2	전필	빅데이터개론(Introduction to Big Data)	통계학과	3-3-0
			회귀분석(Regression Analysis)	통계학과	3-3-0
		전선	유전학(Genetics)	분자생물학과	3-3-0
			빅데이터윤리(Ethics of Big Data)	과학학과	3-3-0
			데이터시각화(Data Visualization)	통계학과	3-3-0
3	1	전필	기계학습(Machine Learning)	통계학과	3-3-0
			데이터프로그래밍실습(Data Programming Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
		전선	분자생물학 1(Molecular Biology 1)	분자생물학과	3-3-0
			지구환경및야외실습(Field Study of Earth Environment)	지구환경과학과	3-1-4
			빅데이터와거버넌스(Big Data and Governance)	과학학과	3-3-0
			기후시스템역학및모델링(Climate System Dynamics and Modeling)	지구환경과학과	3-3-0
			통계적추론(Statistical Inference)	통계학과	3-3-0
			생물정보학(Bioinformatics)	분자생물학과	3-3-0
	2	전선	디지털매체철학(Philosophy of Digital Media)	과학학과	3-3-0
			대기화학과기후변화실습(Atmospheric Chemistry and Climate Change)	지구환경과학과	3-2-2
			기후자료통계분석(Statistical Analysis of Climate Data)	지구환경과학과	3-2-2
			생명공학(Biotechnology)	분자생물학과	3-3-0
4	1	전선	분자유전학(Molecular Genetics)	분자생물학과	3-3-0
			딥러닝과신약개발(Deep Learning and Drug Development)	분자생물학과	3-3-0
			인공지능과자연어처리(Artificial Intelligence and Natural Language Processing)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			전통과학콘텐츠(Contents on Traditional Science in Korea)	과학학과	3-3-0
			텍스트마이닝(Text Mining)	통계학과	3-3-0
			대기시스템과학(Atmospheric System Science)	지구환경과학과	3-3-0
4	2	전선	현대물리학사(History of Modern Physics)	과학학과	3-3-0
			4차산업혁명과미래사회(the 4th Industiral Revolution&Social Change)	과학학과	3-3-0
			빅데이터산학캡스톤디자인(Bigdata Capstone Design)	통계학과	1-1-0
			과학기술과노벨상(Science, Technology, and Nobel Prize)	과학학과	3-3-0
			유전체학(Genomics)	분자생물학과	3-3-0

전북대학교 SW융합교육센터

SW중심대학

빅데이터AI (Integrated Major in Big data and AI)

전공구분	☑ 연계전공	☐ 융합전공	주관학과	통계학과
모집인원	30명		문의처	통계학과 사무실(063-270-3380)

선발기준

선발기준
• 이수한 전체 평점평균 성적순

이수학점

연계전공 이수학점			부전공 이수학점		
필수	선택	소계	필수	선택	소계
6	30	36	0	21	21

교육과정 편성

학년	학기	학수구분	과목명	개설학과	학강실점의습
2	1	전선	선형대수학(Linear Algebra)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			데이터베이스기초실습(Introduction to Database and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
	2	전필	회귀분석(Regression Analysis)	통계학과	3-3-0
		전선	빅데이터개론(Introduction ot Big Data)	통계학과	3-3-0
			빅데이터기초실습(Introduction to Bigdata and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
3	1	전필	인공지능(Artificial Intelligence)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
		전선	응용통계학(Applied Statistics)	통계학과	3-3-0
			클라우드컴퓨팅개론및실습(Introduction to Cloud Computing and Practice)	융합학부(IAB융합)	3-3-0
			딥러닝(Deep learning)	통계학과	3-3-0
	2	전선	데이터마이닝(Data Mining)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			기계학습(Machine Learning)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			시계열자료분석(Time Series Data Analysis)	통계학과	3-3-0
4	1	전선	자연어처리(Natural Language Processing)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			컴퓨터비전(Computer Vision)	컴퓨터인공지능학부	3-3-0
			텍스트마이닝(Text Mining)	통계학과	3-3-0